**Cultura Emprendedora, habilidades y destrezas**

**Wilmer Arley Camargo Ovalle**

**Instructor**

**Lady Nathaly Garcia Garcia**

**Centro de Electricidad Electrónica y Telecomunicaciones Sena “CEET”**

**Técnico Programación de Software**

**Bogotá D.C**

**18/07/2024**

**Taller**

1. A manera de reflexión que entiende por Cultura Emprendedora, justificar su respuesta (mínimo 6 renglones).

Rta: Con base a la Cultura Emprendedora entiendo que es básicamente el conjunto de valores y actitudes que nos motivan a ser proactivos, creativos y dispuestos a asumir desafíos para crear cosas nuevas y útiles. Es como tener una mentalidad de "pensar diferente a los demás", donde se valora mucho la innovación y la disposición para aprender de los errores. No se trata solo de crear negocios, sino de tener la capacidad de resolver problemas de manera diferente y trabajar en equipo para lograr metas importantes, buscando siempre mejorar y hacer las cosas de manera más eficiente y efectiva.

1. Mencione cuales serían las características necesarias para ser emprendedor.

Rta:

\* Enfoque. \* Organización

\* Autoconocimiento \* Visión

\* Creatividad \* Pasión

\* Motivación \* Capacidad para Tomar de Decisiones

\* Resiliencia y Persistencia \* Liderazgo y Capacidad de Delegar

\* Habilidades de Comunicación

\* Adaptabilidad y Flexibilidad

\* Competencia Técnica \* Red de Contactos

\* Ética y Responsabilidad

1. Realice el siguiente ejercicio a partir de la reflexión de sus principales talentos, potenciales y habilidades, liste los que reconoce en usted.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Talentos | Potenciales | Habilidades |
| Empatía. | Comunicación efectiva. | Trabajo en equipo. |
| Organización en general. | Organización personal. | Gestión del tiempo. |
| Adaptabilidad. | Resiliencia. | Gestión del cambio. |
| Persuasión. | Negociación. | Comunicación oral. |
| Escucha Activa. | Capacidad de liderazgo. | Entender las actitudes de una persona. |
| Agilidad a los videojuegos. | Competitividad. | Capacidad para manejar de manera eficiente un dispositivo de escritorio. |
|  | Estudiar y practicar con constancia. | Hablar inglés. |
|  | Interactuar con personas a menudo. | Atención al cliente. |
|  | Saber generar una buena limpieza en el lugar donde realiza el aseo. | Hacer aseo. |
|  | Generar la Practica cada fin de semana. | Nadar. |
|  |  | Manejar moto, manejar carro. |
|  |  | Programar. |
|  | Generar practica contante para fomentar la mejora. | Jugar video juegos. |

1. Haga una lista de las cosas que no le gusta hacer. (lista según su reflexión personal).

Rta:

\* Hablar de acerca de mí.

\* Hablar sobre mí.

\* Hablar de mí.

\* Salir.

\* dejarme ganar de la procrastinación.

\* auto destruirme.

\* Existir.

1. Haga una lista de las cosas que le gusta hacer. (lista según su reflexión personal)

Rta:

* Ir a piscina.
* Jugar en el computador.
* Bañarme.
* Comer dulces.

1. Piense ahora en las cosas que hace bien, realmente bien, tanto en su ámbito de trabajo como en su ámbito de ocio.

Rta:

* Levantarme temprano.
* Ser puntual en mi trabajo.
* Ir a las reuniones o lugares a los que tengo que asistir con tiempo.
* Jugar en mi computador.
* Hacer los procesos laborales correctamente donde trabajo.

1. En la siguiente tabla teniendo en cuenta el punto del taller número 3, mencione mínimo 3 habilidades, potenciales o talentos los cuales en la cotidianidad se convierten en un servicio por el cual se pagaría.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Talentos, habilidades, potenciales. | Nombre del servicio | Valor aproximado |
| Comunicación efectiva. | Atención al cliente. | $1.300.000,00 a $4.000.000,00 |
| Jugar videojuegos | Gamer | $788.000,00 a $2.759.414,00 |
| Programar | Programador | $3.347.421,00 a $7.000.000,00 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |



***“HECHO es mejor que PERFECTO.”***

***Marck Zuckerberg***